

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang Hubungan Kecanduan Mobile Game Online (Gadget) Dengan Kontrol Diri Pada Mahasiswa S1 Ilmu Keperawatan Stikes Bina Sehat PPNI Mojokerto disimpulkan bahwa sebagian besar tidak mengalami kecanduan game online. Kontrol diri pada mahasiswa S1 Ilmu Keperawatan Stikes Bina Sehat PPNI Mojokerto sebagian besar pada kategori negatif. Hubungan kecanduan game online yang telah di analisis menggunakan *spearman rho SPSS* mengatakan bahwa hasil nilai *Asimp.sg* 0,000 maka  $< 0,05$   $H_0$  ditolak. Artinya terdapat Hubungan Kecanduan Mobile Game Online (Gadget) Dengan Kontrol Diri Pada Mahasiswa S1 Ilmu Keperawatan Stikes Bina Sehat PPNI Mojokerto. Untuk nilai tingkat hubungan didapatkan hasil  $r = 0,856$  dimana nilai tingkat hubungan berada pada kisaran 0,21- 0,40 yang berarti pada penelitian ini memiliki hubungan tinggi

#### 5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan sehubungan dengan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi responden

Bagi setiap mahasiswa khususnya Mahasiswa S1 Ilmu Keperawatan Stikes Bina Sehat PPNI Mojokerto agar mengurangi dalam bermain game online dan lebih mementingkan tugas sekolah dan juga perintah orang tua.

2. Bagi orang tua

Bagi setiap orang tua harus lebih memperhatikan anak khususnya dalam mengontrol ketika anak bermain game online.

3. Bagi penelitian selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya disarankan untuk meneliti dampak dari kecanduan game online

